**SOFTEX RECIFE – DESENVOLVIMENTO WEB FRONTEND**

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS – DESAFIO 5

**ALUNA:** ANANDA CAROLINE FIDELIS E SILVA

**Instruções do projeto**

Estruture três códigos, os quais devem conter uma função de manipulação de string que obtenha resultado.

**Obs.:** Trabalhe esse código em seu IDE, suba ele para sua conta no GitHub e compartilhe o link desse projeto no campo ao lado para que outros desenvolvedores possam analisá-lo.

**Resposta:**

ESCREVER